

6c klasės mokiniai kūrė skaitmeninius Kalėdinius komiksus

Gruodžio mėnesį IT pamokose mokytoja **Marina Kolesničenko** supažindino 6c klasės mokinius su **komiksų pasauliu**: jų istorija, įvairovė, kūrimo principais bei skaitmeninėmis programomis, leidžiančiomis kiekvienam tapti istorijų kūrėju.

Įkvėpti artėjančių švenčių, mokiniai pasinėrė į kūrybinį procesą ir programoje „**Pixton**“ kūrė savo **skaitmenines Kalėdines istorijas**. Jie rinko scenų fonus, kūrė veikėjus, koregavo jų kūno padėtis, veido mimikas, kūrė dialogų laukus ir kūrybiškai perteikė pasakojimą vaizdais.

Kiekvienas mokinys turėjo galimybę tapti **unikalios šventinės istorijos autoriumi** – atskleisti savo fantaziją, meninius gebėjimus ir informacinių technologijų žinias.

Ši veikla ne tik lavino mokinių kūrybiškumą ir skaitmeninius įgūdžius, bet ir sukūrė jaukią, šventišką atmosferą, kurioje kiekvienas galėjo patirti kūrybos džiaugsmą.